

04 වසර

# පරිසරය

පැළෑටි හා ගස්වැල්

ඒකක පරීක්ෂණ

අංක 04



**A3book.com**



01. නිවැරදිව යා කරන්න.

1. සතුන්ගෙන් ශාක වලට සිදුවන අයහපතකි

- (1) මල් පරාගනයට
- (2) ලේනා
- (3) ආහාර ලබා ගැනීමට
- (4) වවුලා
- (5) ශාක කොටස් කා දැමීම

2. ශාක වලින් සතුන්ට සිදුවන ප්‍රයෝජනයකි

- (1) මල් පරාගනයට
- (2) ලේනා
- (3) ආහාර ලබා ගැනීමට
- (4) වවුලා
- (5) ශාක කොටස් කා දැමීම

3. දුරියන් වලට පැමිණේ

- (1) මල් පරාගනයට
- (2) ලේනා
- (3) ආහාර ලබා ගැනීමට
- (4) වවුලා
- (5) ශාක කොටස් කා දැමීම

4. සතුන්ගෙන් ශාක වලට සිදුවන යහපතකි

- (1) මල් පරාගනයට
- (2) ලේනා
- (3) ආහාර ලබා ගැනීමට
- (4) වවුලා
- (5) ශාක කොටස් කා දැමීම

5. කෙසෙල් වලට පැමිණේ

- (1) මල් පරාගනයට
- (2) ලේනා
- (3) ආහාර ලබා ගැනීමට
- (4) වවුලා
- (5) ශාක කොටස් කා දැමීම

02. දී ඇති ප්‍රකාශ කියවා හරි නම් ( ✓ ) ලකුණ ද වැරදි නම් ( × ) ලකුණ ද යොදන්න.

- දිමියා ශාක පත්‍ර අලවා වාසස්ථානය සාදයි. ( )
- බඹරා මල් පරාගනයට උදව් කරයි. ( )
- පොකුරු වද පානයක් ලෙස සාදා ගනී. ( )
- පාවට්ට පොතු ඖෂධයක් ලෙස යොදා නොගනී. ( )
- ශාකයක කොටස් කා දැමීම නිසා ශාකයේ වර්ධනය බාල වේ- ( )
- සතුන් ආරක්ෂාවට ශාක යොදා ගනී. ( )

# 04 වසර පරිච්ඡරය

## පිළිතුරු



**A3book.com**

04. නිවැරදිව පා කරන්න.



1. සතුන්ගෙන් ශාක වලට සිදුවන අයහපතකි

- (1) මල් පරාගනයට
- (2) ලේනා
- (3) ආහාර ලබා ගැනීමට
- (4) වවුලා
- (5) ශාක කොටස් කා දැමීම

2. ශාක වලින් සතුන්ට සිදුවන ප්‍රයෝජනයකි

- (1) මල් පරාගනයට
- (2) ලේනා
- (3) ආහාර ලබා ගැනීමට
- (4) වවුලා
- (5) ශාක කොටස් කා දැමීම

3. දූරියන් වලට පැමිණේ

- (1) මල් පරාගනයට
- (2) ලේනා
- (3) ආහාර ලබා ගැනීමට
- (4) වවුලා
- (5) ශාක කොටස් කා දැමීම

4. සතුන්ගෙන් ශාක වලට සිදුවන යහපතකි

- (1) මල් පරාගනයට
- (2) ලේනා
- (3) ආහාර ලබා ගැනීමට
- (4) වවුලා
- (5) ශාක කොටස් කා දැමීම

5. කෙසෙල් වලට පැමිණේ

- (1) මල් පරාගනයට
- (2) ලේනා
- (3) ආහාර ලබා ගැනීමට
- (4) වවුලා
- (5) ශාක කොටස් කා දැමීම

02. දී ඇති ප්‍රකාශ කියවා හරි නම් ( ✓ ) ලකුණ ද වැරදි නම් ( × ) ලකුණ ද යොදන්න.

- දිමියා ශාක පත්‍ර අලවා වාසස්ථානය සාදයි. ( ✓ )

- බඹරා මල් පරාගනයට උදව් කරයි. (✓ )
- පොකුරු වද පානයක් ලෙස සාදා ගනී. (× )
- පාවට්ට පොතු ඖෂධයක් ලෙස යොදා නොගනී. (✓ )
- ශාකයක කොටස් කා දැමීම නිසා ශාකයේ වර්ධනය බාල වේ- (✓ )
- සතුන් ආරක්ෂාවට ශාක යොදා ගනී. (× )